

Regulamin Powiatowego Konkursu „Moja szkoła marzeń w Minecraft”

§1 Organizatorzy konkursu

1. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 5 im. Janusza Kusocińskiego w Nowym Dworze Mazowieckim.

§2 Uczestnicy konkursu

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych z terenu powiatu nowodworskiego.
2. Konkurs zostanie przeprowadzony w trzech kategoriach wiekowych:
 - a) klasy I–III
 - b) klasy IV–VI
 - c) klasy VII–VIII

§3 Cele konkursu

1. Aktywizacja uczniów do kreatywnego korzystania z gry Minecraft.
2. Rozwijanie kreatywności i umiejętności projektowych.
3. Wspieranie umiejętności cyfrowych i logicznego myślenia.
4. Wskazywanie pozytywnych stron technologii komputerowych.
5. Zachęcenie do refleksji nad ideą edukacji.

§4 Warunki uczestnictwa

1. Prace konkursowe należy przesłać do dnia 20.03.2026 r.
2. Praca musi być wykonana indywidualnie.
3. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest dostarczenie pracy do 20.03.2026 r. wraz ze skanem karty zgłoszenia na adres e - mail: konkurs@sp5.com.pl. W tytule e-maila proszę wpisać imię i nazwisko uczestnika konkursu.

§5 Zasady konkursu

1. Zadaniem konkursu jest stworzenie projektu architektonicznego przy wykorzystaniu gry Minecraft, przedstawiającego budynek oraz otoczenie wymarzonej szkoły.
2. W pracy nie można stosować dodatkowych modów gry. Należy ją wykonać w trybie creative.
3. Budowla i jej otoczenie powinny cechować się pomysłowością oraz przejrzystością.
4. Każdy uczestnik może zgłosić tylko jeden projekt.
5. Uczestnik, przystępując do konkursu, wyraża zgodę na publikację pracy na stronie internetowej szkoły oraz na jej profilu w mediach społecznościowych.
6. Po przesłaniu pracy do konkursu nie ma możliwości dokonywania zmian w zgłoszonym projekcie.
7. Prace złożone po terminie nie biorą udziału w konkursie.

§5a Forma przekazywania prac konkursowych

1. Forma przekazania pracy konkursowej jest uzależniona od kategorii wiekowej uczestnika.
2. Uczestnicy w kategorii klas I–III przekazują pracę wyłącznie w postaci:
 - a) od 8 do 10 zrzutów ekranu (plików .jpg lub .png) przedstawiających projekt szkoły.
3. Uczestnicy w kategorii klas IV–VI przekazują pracę w jednej w formie:
 - a) od 8 do 10 zrzutów ekranu (plików .jpg lub .png) i krótkiego opisu projektu.
4. Uczestnicy w kategorii klas VII–VIII przekazują pracę w postaci:
 - a) nagrania wideo (3–5 minut) prezentującego projekt szkoły

§6 Przebieg konkursu

1. Oceny prac oraz przyznania nagród dokonuje Komisja Konkursowa.
2. Komisja Konkursowa, dokonując oceny prac, bierze pod uwagę:
 - a) pomysłowość,
 - b) zastosowane elementy wizualne,
 - c) dbałość o szczegóły i estetykę,
 - d) stopień trudności projektu.
3. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
4. Komisja Konkursowa ma prawo podjąć decyzję o przedłużeniu czasu trwania konkursu i zmianie terminu ogłoszenia wyników.

§7 Nagrody

1. Autorzy trzech najlepszych prac z każdej kategorii wiekowej otrzymają atrakcyjne nagrody.
2. Komisja może przyznać dodatkowe wyróżnienia.
3. Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają pamiątkowe dyplomy.
4. Wręczenie nagród odbędzie się dnia 31.03.2026 r. w Szkole Podstawowej nr 5 im. Janusza Kusocińskiego w Nowym Dworze Mazowieckim.

§8 Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie pracy konkursowej jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Za organizację konkursu odpowiada p. Aldona Czernik, p. Anna Gągolewska, p. Agnieszka Modzelewska